



# HESSISCHER LANDTAG

24. 03. 2015

Plenum

## **Dringlicher Entschließungsantrag der Fraktion der SPD**

### **betreffend gewalttätige Ausschreitungen im Rahmen der Blockupy-Demonstrationen verurteilen**

Der Landtag wolle beschließen:

1. Der Hessische Landtag verurteilt die gewalttätigen Ausschreitungen im Rahmen der Blockupy-Demonstrationen am 18. März 2015 in Frankfurt auf das Schärfste und stellt fest, dass diese durch nichts zu rechtfertigen sind.
2. Der Hessische Landtag stellt fest, dass gewalttätige Ausschreitungen niemals als politische Meinungsäußerung gewertet werden können. Sie sind in aller Deutlichkeit zu kritisieren und dürfen nicht als "Wut und Empörung der Menschen über die Krisenpolitik" relativiert werden.
3. Der Hessische Landtag stellt fest, dass sich Vertreter des Blockupy-Bündnisses im Vorhinein und im Rahmen der Pressekonferenz am 18. März 2015 nicht ausreichend von gewalttätigen Ausschreitungen distanziert haben.
4. Der Hessische Landtag stellt fest, dass es das gute Recht der vielen Demonstrantinnen und Demonstranten ist, ihre Meinung in friedlicher Form im Rahmen eines öffentlichen Protestes deutlich zu machen.
5. Der Hessische Landtag bedauert, dass das Anliegen von bis zu 20.000 Teilnehmerinnen und Teilnehmern einer friedlichen Demonstration durch die Gewalt vorher, während und nach der Demonstration diskreditiert wurde.
6. Der Hessische Landtag bedankt sich bei den Rettungskräften sowie den Polizistinnen und Polizisten für ihren Einsatz, bei dem nach aktuellem Sachstand sieben Polizeiwagen angezündet, weitere sieben beschädigt und bis zu 150 Polizistinnen und Polizisten u.a. durch Steinwürfe, ätzende Flüssigkeiten oder Reizgas verletzt wurden.
7. Der Hessische Landtag bedankt sich bei den eingesetzten Rettungskräften, insbesondere bei den Feuerwehrleuten, die im Tagesverlauf des 18. März 2015 nach aktuellem Sachstand 50 Brandeinsätze verzeichneten und zeitweise bei Löscharbeiten attackiert wurden.

Wiesbaden, 24. März 2015

Der Fraktionsvorsitzende:  
**Schäfer-Gümbel**